ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Prolomte kód: porozumění umělé inteligenci

Koncepce a nastavení scénáře

Rejstřík položek

Obecný materiál (pro všechny fáze) + Fáze A: Instruktáž a úvod

- Velký nebo psací stůl
- Počítač, notebook nebo tablet
- Dataprojektor (volitelně)
- Příloha 1 - prezentace Genially s názvem "ER4DE Prolomte kód"
- Tabule nebo papírové stránky a fixy nebo pera (na psaní poznámek)
- Soubor zásuvek, složek (šanonů) a/nebo krabic
- Různé nesouvisející dokumenty (falešná stopa)

Fáze B: Etický úsudek

- Příloha 2 – Dokument s názvem "E4E Doporučení ke snížení nákladů a zvýšení efektivity"



Fáze C: Detekce zkreslení

- Příloha 3 - Dokument s názvem "E4E Doporučení k náboru"

Fáze D: Analýza dat

- Příloha 4 - Dokument s názvem "E4E Zpráva o finančních předpovědích"

Fáze E: Deaktivace kódu

- Příloha 2 – Dokument s názvem "E4E Doporučení ke snížení nákladů a zvýšení efektivity"
- Příloha 3 - Dokument s názvem "E4E Doporučení k náboru"
- Příloha 4 - Dokument s názvem "E4E Zpráva o finančních předpovědích"



Podrobná koncepce

Počítač, notebook nebo tablet

Potřebný materiál

- Jakékoli připojené zařízení s obrazovkou, které umožňuje účastníkům pozorovat, používat a pracovat s prezentací Genially (počítač, notebook, tablet...)
- Připojení k Wi-Fi
- Velký nebo psací stůl

Výuka

Umístěte zařízení na stůl nebo plochu s dostatečným prostorem kolem, aby všichni účastníci dostatečně viděli na obrazovku.

Vyhněte se chytrým telefonům nebo menším obrazovkám, protože by mohly být příliš drobné na to, aby byly adekvátně čitelné a vhodné k zorientovaní v interaktivním prostředí Genially (identifikace symbolů a pokynů, zadávání kódů). Ujistěte se, že je obrazovka dostatečně velká, aby umožňovala správné čtení obsahu Genially spolu s přístupem ke klávesnici, podložce a/nebo myši pro pohyb v prezentaci a zadávání příslušných kódů.

Projektor (volitelný)

Interaktivní Genially lze také promítat na větší plátno nebo stěnu s klávesnicí a klávesnicí, které jsou k dispozici pro výběr a psaní požadovaných prvků.

Příloha 1 - Výstižná prezentace s názvem "ER4DE Prolomte kód"

Potřebný materiál

- Odkaz na prezentaci Genially: https://view.genially.com/69bddf4446297a45b6d72e31
- Připojení k Wi-Fi

Výuka

Nastavte prezentaci Genially na zařízení (počítači, notebooku nebo tabletu).

Ujistěte se, že funguje správně předtím, než začnete hru hrát s účastníky, a to pomocí klávesnice a myši k pohybu obrazovky a vyplňování správných kódů.

Přílohy 2, 3 a 4 – Dokumenty generované umělou inteligencí

Potřebný materiál

- Příloha 2 – Dokument s názvem "E4E Doporučení ke snížení nákladů a zvýšení efektivity"
- Příloha 3 - Dokument s názvem "E4E Doporučení k náboru"
- Příloha 4 - Dokument s názvem "E4E Zpráva o finančních předpovědích"
- Soubor zásuvek, složek (šanonů) a/nebo krabic
- Různé nesouvisející dokumenty (falešná stopa)



Výuka

Stáhněte si a vytiskněte všechny dokumenty v příloze. Pamatujte, že by měly být vytištěny barevně v dostatečné kvalitě, aby bylo možné identifikovat barvu zvýrazněných čísel.

Umístěte každého z nich do úkrytu, který je pro účastníky snadno přístupný, jako je zásuvka, složka nebo krabice kdekoli v místnosti. Mohou být ukryty pod nábytkem nebo za jinými prvky, takže je účastníci musí hledat.

Aby se úkol ztížil, v závislosti na úrovni účastníků a jejich zaměření můžete umístit řadu dokumentů (souvisejících s podnikáním, etickými rozhodnutími nebo obchodními záležitostmi) jako falešnou stopu na stejná místa nebo jiná místa v místnosti, takže účastníci budou muset konkrétně identifikovat dokumenty, které jsou relevantní pro zadaný úkol na základě symbolů, které odpovídají Genially.

Poznámka: Tyto položky není potřeba zavírat nebo zamykat, protože AI by byla schopna ovlivňovat pouze digitální nebo připojená zařízení a obtížnost spočívá v řešení obsahu, nikoli v přístupu k samotným dokumentům.

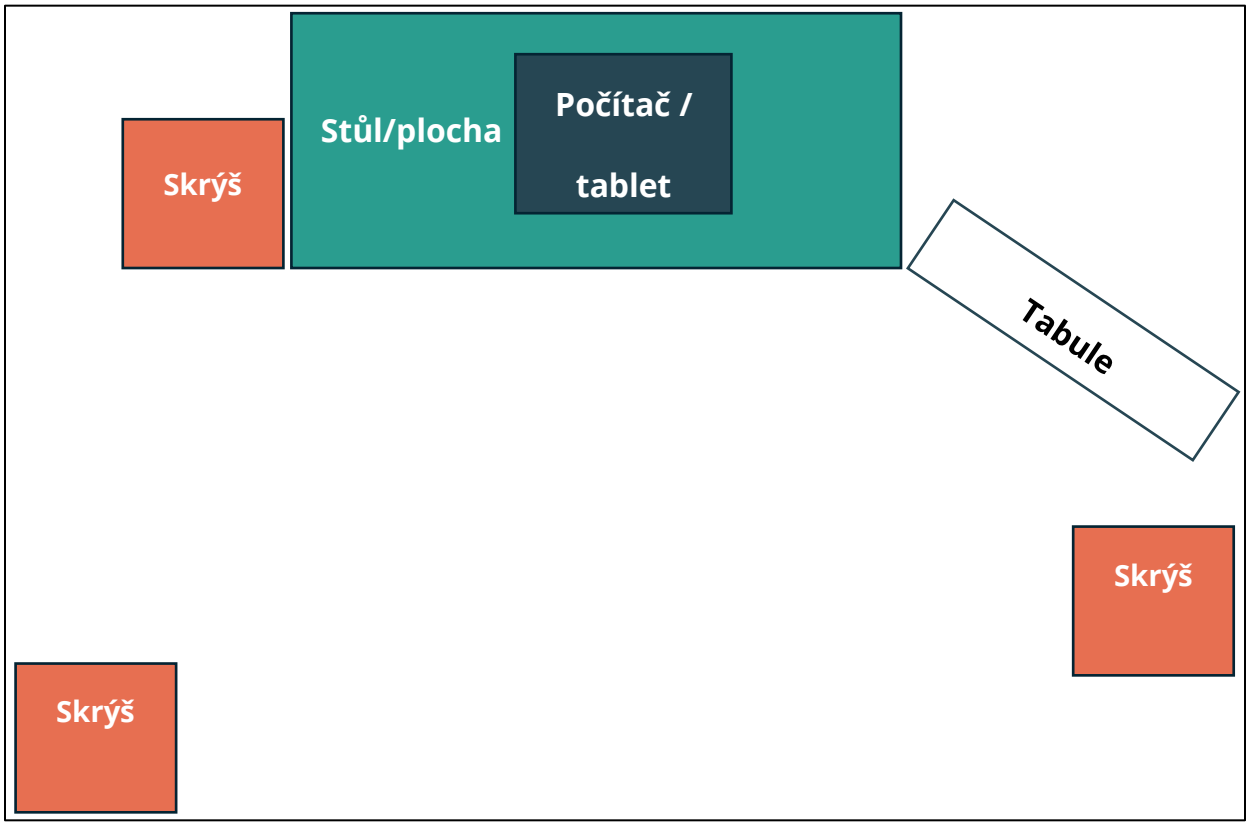
ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Instalace místnosti

Uspořádání místnosti může být poměrně jednoduché, protože zahrnuje pouze 3 dokumenty ve skrýších (zásuvkách, šanonech nebo krabicích) a promítané zařízení na stole nebo stole, s dalšími prvky, jako je tabule nebo červené sledě. Následující obrázek vám pomůže vizualizovat, kam lze umístit potřebné prvky.

Poznámka: Stůl nebo plocha se stíněným zařízením a úkryty lze umístit kdekoliv v místnosti, pokud je k dispozici dostatek místa, aby všichni účastníci viděli na obrazovku a měli možnost společně analyzovat dokumenty.

Návrh možného uspořádání místnosti:



ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Pro další hru

Postupujte opět podle pokynů a znovu připravte hru od začátku pro jinou skupinu mladých:

- Restartujte interaktivní program Genially aby se resetoval časovač
- Vymažte poznámky dalších účastníků
- Umístěte všechny vytištěné dokumenty zpět do míst náhodných skrýší.

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/